

## Anhang 5: Unterstützende Fragestellungen für die Präsentationsthemen

### **Social-Media und Motive**

- Warum konsumieren wir Social-Media?
- Was ist der Erfolg hinter Instagram und co.?
- Wo liegt der Suchtfaktor?

### **Gaming und Motive**

- Warum konsumieren wir Gaming?
- Was ist der Erfolg hinter den Spielen?
- Wo liegt der Suchtfaktor?

### **Suchtverlauf**

- Wie sehen die Phasen eines Suchtverlaufs aus?
- Was sind Anzeichen von Abhängigkeit?

### **Ab wann ist man süchtig?**

- Welche Kriterien gibt es, an der man eine mögliche Sucht/Abhängigkeit feststellen kann?
- Welche Unterschiede gibt es zwischen Sucht und Abhängigkeit?
- Kann jede/r süchtig werden?

### **Umwelt-Droge-Mensch (Suchtdreieck)**

- Welche Ursachen können sich hinter den drei Begriffen verbergen?
- Wie stehen sie miteinander in Zusammenhang?

### **Folgen der Sucht (u.a. Entzugerscheinungen)**

- Welche physischen Folgen können eine Suchterkrankung haben?
- Welche psychischen Folgen können eine Suchterkrankung verursachen?
- Welche sozialen Folgen haben eine Sucht?

### **Präventionsmaßnahmen**

- Wie kann man sich „schützen“?
- Wie reagiere ich, wenn ich etwas noch konsumieren/machen möchte?